Actividad en clase - Algoritmos aleatorios

**Victor misael Escalante Alvarado, A01741176**

## **Parte 1**

Programa un algoritmo random sampler para producir 1000 soluciones aleatorias del problema del bandwidth para ash85.txt

**Responde:**

¿Cómo se podría mejorar este algoritmo para producir mejores soluciones con las mismas iteraciones?

¿Cuántas soluciones posibles hay?

¿Cuál es la dificultad del problema? (no la complejidad de tu algoritmo)

## **Parte 2**

Crea un algoritmo que realice el random walk para el problema del bandwidth para ash85.txt .Ejecuta tu programa con 1000 iteraciones para cada ejecución.

Reporta la mejor solución, la peor y su costo promedio.

**Responde**

Compáralo con el random sampler. ¿Cuál es mejor y porque?